

ПРАВИЛА ИГРЫ



ПАРТИЗАНЫ

Одиночная карточная игра об испанском партизанском движении маки и их борьбе против режима Франко.



ИСТОРИЧЕСКАЯ СПРАВКА

Испания, 1936 год.

Армия генерала Франко продвигается по территории Испании — и это лишь начало долгого периода репрессий и гражданской войны. После её окончания группа сторонников республики продолжит вооружённую борьбу, сформировав группы сопротивления, больше известные как «маки». Укрывшись в горах, эти мужчины и женщины рискуют своими жизнями, защищая идеалы демократии и свободы. Им противостоят войска Франко, Гражданская гвардия и силы полиции. Но маки отточили навыки ведения партизанской войны во Франции во время Второй мировой войны и полны решимости вернуть себе родину. В сердце каждого из них эхом отзывается стремление их соотечественников к борьбе!

КОМПОНЕНТЫ

2

Значение защиты



Тип

Эффект

32 КАРТЫ ВРАГОВ

Количество
мирных
жителей



8 КАРТ
МИРНЫХ ЖИТЕЛЕЙ

1. ПОДГОТОВКА

- A) Разложите карты маки.
- B) Выберите миссии (если становится тесновато).

2. АТАКА

- A) Примените эффект ЗАЩИТЫ.
- B) Разложите все карты маки.
- B) Выберите цель.

3. ИТОГ

- A) Оставьте карты среди мирных жителей (5 или больше — поражение).
- B) Оставьте результаты миссии (провалялся 2 миссии — поражение).
- B) Хотите прекратить сотрудничество?

4. ВОССТАНОВЛЕНИЕ

- A) Уберите разложенные карты маки.
- B) Выберите карты в руку (5 карт).
- B) Проверьте карты в руке (все карты — поражение).

2 карты
5 карт
5 карт

1 ПАМЯТКА

20 КАРТ МИССИЙ



Численность гарнизона

Значение защиты

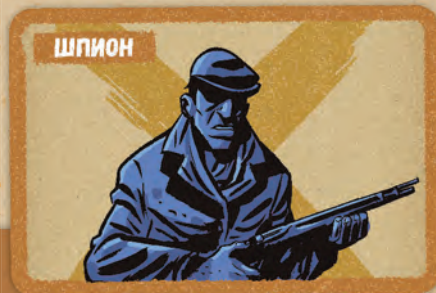
Период

Эффект

Победные очки

Название

6 КАРТ ШПИОНОВ



ШПИОН

Имя

24 КАРТЫ МАКИ



Значение атаки скрытого маки

Действие скрытого маки



Значение атаки раскрытого маки

Действие раскрытого маки

Фаза действия (подготовка или атака)

ОБ ИГРЕ

В этой игре вы возглавите отряд маки — испанских партизан, которые боролись с диктатурой Франко. Каждый раунд вам предстоит выполнять всё более и более сложные миссии. Успех в миссии принесёт вам победные очки, а провал может привести к поражению в игре. В конце каждого раунда вы должны будете выбрать: прекратить сопротивление или рискнуть и взяться за следующую миссию.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Пример подготовки представлен на следующей странице.

- 1 МАКИ.** Перемешайте 24 карты маки лицом вниз и разделите их на 2 равные колоды. Положите одну колоду лицом вниз в левую часть игровой области — это колода скрытых маки. Рядом оставьте место для стопки сброса скрытых маки. Вторую колоду положите лицом вниз в правую часть — это колода новобранцев. Рядом оставьте место для стопки сброса раскрытых маки.

Выбор карт маки

Опытным игрокам мы рекомендуем самим формировать колоды маки. Для этого перемешайте все 24 карты маки и раскройте 2 верхние. Отложите одну из них для колоды скрытых маки, а другую — для колоды новобранцев. Продолжайте раскрывать и распределять карты по этой схеме, пока в каждой колоде не окажется по 12 карт. Затем перемешайте каждую колоду отдельно.

- 2 ШПИОНЫ.** Замешайте 3 карты шпионов в колоду скрытых маки. Положите оставшиеся карты шпионов лицом вверх рядом с игровой областью.

Маки и шпионы

Карты маки в колоде и сбросе скрытых маки, а также в вашей руке представляют активных членов сопротивления. Вы будете разыгрывать эти карты и затем отправлять их в сброс скрытых или раскрытых маки.

Карты в сбросе раскрытых маки и колоде новобранцев не активны и вам не доступны. Вы можете взять их только по специальному эффекту или действию в ходе игры.

Шпионы не считаются маки. Это франкисты, проникшие в ваши ряды. Карты шпионов не имеют эффектов и просто занимают место у вас в руке, сбросе и колоде. Некоторые эффекты и действия позволяют убрать карты шпионов из игры.

- 3 МИССИИ.** Из 20 карт миссий сформируйте 3 колоды в соответствии с указанным на них периодом и перемешайте каждую из них отдельно лицом вниз. Затем уберите в коробку 4 случайные карты из колоды периода 1 и по 3 карты из колод периодов 2 и 3 — они не будут использоваться в игре. Выложите 4 карты из колоды периода 1 перед собой лицом вверх — это доступные миссии. Затем сформируйте колоду миссий, положив колоду периода 2 поверх колоды периода 3, и расположите её на столе лицом вниз. В ней должно быть 6 карт. Оставьте место для стопки выполненных миссий.

- 4** **ВРАГИ.** Перемешайте 32 карты врагов лицом вниз. Рядом с каждой доступной миссией выложите столько карт врагов лицом вниз, какова численность гарнизона на карте миссии. Оставшиеся карты положите на стол лицом вниз — это колода врагов. Оставьте место для стопки сброса врагов.
- 5** **МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ.** Сформируйте колоду из 8 карт мирных жителей, перемешайте её и положите лицом вниз. Оставьте место для сброса карт — кладбище.
- 6** **НАЧАЛЬНЫЕ КАРТЫ.** Возьмите в руку 5 карт из колоды скрытых маки. Разыгрывая карты, вы будете выкладывать их перед собой в игровую область.



ХОД ИГРЫ

Игра делится на раунды, в каждом раунде 4 фазы:

1. ПОДГОТОВКА
2. АТАКА

3. ИТОГ
4. ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Каждая фаза проходит в несколько этапов. Выполняйте все этапы каждой фазы в порядке, указанном ниже.

Игра продолжается до тех пор, пока вы не решите прекратить сопротивление во время фазы ИТОГА или не будет выполнено одно из трёх условий поражения:

- ❖ Вы провалили 2 миссии (см. ИТОГ).
- ❖ Вы потеряли 5 мирных жителей (см. ИТОГ).
- ❖ Вы набрали полную руку карт шпионов (см. ВОССТАНОВЛЕНИЕ).



1. ПОДГОТОВКА



А) **РАЗЫГРАЙТЕ МАКИ.** Вы можете разыграть любое количество карт маки из руки, выполняя действия ПОДГОТОВКИ, если хотите. Смотрите раздел «Роль и действия маки» ниже. Некоторые действия ПОДГОТОВКИ позволяют провести разведку и перевернуть карты врагов в миссии лицом вверх, прежде чем вы выберете одну из них.

Б) **ВЫБЕРИТЕ МИССИЮ.** Выберите одну из доступных миссий. Эта миссия будет для вас текущей. Если в ней есть карты врагов, лежащие лицом вниз, то переверните их.

Роль и действия маки

При розыгрыше карты маки вы должны сначала выбрать его роль: скрыт он или раскрыт. Раскрытые маки более полезны, но в конце раунда их карты уйдут в сброс раскрытых маки и станут вам недоступны. Чтобы не запутаться, выкладывайте скрытых маки в левую, а раскрытых — в правую часть игровой области. См. подготовку к игре на предыдущей странице.

Выбрав роль маки, вы можете разыграть действие с соответствующей части его или её карты, если оно совпадает с текущей фазой (ПОДГОТОВКА или АТАКА). То есть вы можете выполнять действия ПОДГОТОВКИ с карт, разыгранных в фазу ПОДГОТОВКИ, действия АТАКИ — в фазу АТАКИ, а действия ПОДГОТОВКИ/АТАКИ в любую из этих фаз.

Вы можете не выполнять действие на разыгранной карте, даже если оно соответствует текущей фазе. Однако если решите выполнить действие, то обязаны выполнить его полностью. Например, если Хасинто скрыт, можно выполнить действие «Сбросьте 1 карту маки из руки, а затем возьмите 2 карты из колоды скрытых маки». Вы не можете выполнить это действие, если у вас нет карт маки для сброса.

В течение раунда вы обязаны разыграть все карты маки из руки, включая те, которые получите благодаря действиям маки и эффектам миссий. Вы не можете сбросить карты маки из руки или отложить их до следующего раунда. Карты шпионов разыграть нельзя.

Дополнительную информацию о действиях карт маки можно найти в разделе «Часто задаваемые вопросы» в конце книги правил.

2. АТАКА




- А) **ПРИМЕНИТЕ ЭФФЕКТЫ ЗАЩИТЫ.** Примените все эффекты ЗАЩИТЫ текущей миссии и на картах врагов в ней. Подробнее см. в разделе «Эффекты врагов и миссий» ниже.
- Б) **РАЗЫГРАЙТЕ МАКИ.** Разыграйте оставшиеся карты маки из руки, выполняя действия АТАКИ, если хотите. Подробнее см. в разделе «Роль и действия маки» на предыдущей странице.

Помните: в течение раунда вы обязаны разыграть все карты маки из руки, включая те, которые получите благодаря действиям маки и эффектам миссий.

Эффекты врагов и миссий

В течение раунда активны эффекты только текущей миссии и карт врагов в ней. Эффекты остальных миссий и врагов не применяются.

На картах есть 3 типа эффектов, которые срабатывают в разное время в ходе фазы АТАКИ:

- ❖ **ЗАЩИТА** : эффект срабатывает в начале фазы АТАКИ.
- ❖ **УСПЕХ** : эффект срабатывает, если этот враг устранён или эта миссия выполнена во время фазы АТАКИ. Эффект не срабатывает, если эта карта была сброшена или убрана из игры каким-либо другим способом.
- ❖ **РАСПЛАТА** : этот эффект срабатывает, если враг не устранён во время фазы АТАКИ.

Если несколько эффектов ЗАЩИТЫ или РАСПЛАТЫ срабатывают одновременно, вы сами определяете порядок их применения. Дополнительную информацию об эффектах миссий и врагов можно найти в разделе «Часто задаваемые вопросы» в конце книги правил.

В) ПОРАЗИТЕ ЦЕЛИ. Посчитайте силу атаки ваших маки и распределите её между картами миссии и врагов в ней — это ваши цели.

- ❖ Сложите значение атаки на всех картах маки, разыгранных в фазах ПОДГОТОВКИ и АТАКИ в этом раунде. Используйте значение атаки скрытых маки с тех карт, которые вы разыграли как скрытых маки, и значение атаки раскрытых маки с тех карт, которые вы разыграли как раскрытых маки. Полученная сумма — это общая сила вашей атаки в этом раунде.
- ❖ Распределите силу атаки между целями, атакуя их одну за другой в любом порядке. Чтобы поразить цель, вычтите значение защиты на её карте из силы вашей атаки. Поражая цель, вы устраняете врага или выполняете миссию.
- ❖ Кладите устранённых врагов лицом вверх в стопку сброса врагов, а выполненные миссии — лицом вверх в стопку выполненных миссий. Если на карте поражённой цели есть эффект УСПЕХА, немедленно примените его. Любые эффекты ЗАЩИТЫ на картах поражённых целей становятся неактивными.
- ❖ Продолжайте атаковать цели, пока оставшейся силы атаки хватает для их поражения или пока они не закончатся. Любой остаток общей силы атаки сгорает. Вы не можете сохранить его для следующего раунда.
- ❖ Примените все эффекты РАСПЛАТЫ на картах врагов, которых вы не устранили в этой миссии, и положите их карты в стопку сброса врагов.

Важно: вам может не хватить общей силы атаки для поражения всех целей (и врагов, и миссии). Выберите то, что более важно для вас в данный момент!

3. ИТОГ

- А) ПОТЕРИ СРЕДИ МИРНЫХ ЖИТЕЛЕЙ.** Эффекты некоторых карт миссий и врагов предписывают взять карты из колоды мирных жителей и положить их лицом вверх на кладбище. На каждой карте указано количество мирных жителей: 0, 1, 2 или 3. *Если общее количество мирных жителей на всех картах на кладбище будет равно 5 или более, игра немедленно закончится поражением* (см. раздел «Конец игры»).
- Б) РЕЗУЛЬТАТ МИССИИ.** Теперь выполните одно из двух действий в зависимости от результата миссии, выбранной вами в этом раунде:
- ❖ **ВЫПОЛНЕНА:** если вы выполнили миссию, возьмите верхнюю карту из колоды миссий и положите её лицом вверх рядом с другими картами доступных миссий. Если в колоде миссий не осталось карт, пропустите этот шаг. Затем возьмите из колоды врагов карты в количестве, равном

значению численности гарнизона новой миссии, и положите их рядом с ней лицом вниз. Если в колоде врагов не осталось карт, перемешайте сброс врагов и сформируйте новую колоду.

❖ **ПРОВАЛЕНА:** если вы не выполнили миссию, переверните её карту лицом вниз. Не выкладывайте новую карту миссии. До конца игры у вас будет на одну доступную миссию меньше. *Если это уже вторая проваленная миссия, игра немедленно заканчивается поражением* (см. раздел «Конец игры»).

В) ПРЕКРАЩЕНИЕ СОПРОТИВЛЕНИЯ. Теперь вы должны решить, хотите ли вы продолжать или прекратить сопротивление. Если доступных миссий не осталось, вы обязаны прекратить сопротивление.

❖ Если вы решили продолжать, перейдите к фазе ВОССТАНОВЛЕНИЯ.

❖ Если вы решили прекратить сопротивление, немедленно перейдите к разделу «Конец игры».

Важно: решив продолжать, вы можете выполнить следующую миссию и увеличить свой победный счёт, но можете и проиграть! Помните, в определённый момент стоит прекратить сопротивление, чтобы победить в игре!

4. ВОССТАНОВЛЕНИЕ

А) УБЕРИТЕ КАРТЫ МАКИ. Положите карты всех раскрытых маки, которые вы разыграли в этом раунде, лицом вверх в стопку сброса раскрытых маки. Затем положите карты всех скрытых маки, которые вы разыграли в этом раунде, и карты шпионов из руки лицом вверх в стопку сброса скрытых маки.

Б) НАБЕРИТЕ НОВЫЕ КАРТЫ В РУКУ. Возьмите 5 карт из колоды скрытых маки. Если колода пуста, перемешайте стопку сброса скрытых маки, сформируйте новую колоду и возьмите необходимое количество карт. Если в стопке сброса тоже нет карт, то вы не собираете карты и в последующих раундах у вас на руке будет меньше 5 карт.

В) ПРОВЕРЬТЕ КАРТЫ В РУКЕ. По ходу игры в вашей колоде скрытых маки будет всё меньше маки и, вероятно, всё больше шпионов. *Если в фазу ВОССТАНОВЛЕНИЯ вы набрали в руку только карты шпионов, игра немедленно заканчивается поражением* (см. раздел «Конец игры»). В ином случае начните новый раунд.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается победой или поражением:

- ❖ Если в фазу ИТОГА вы решили прекратить сопротивление, подсчитайте все победные очки на картах в стопке выполненных миссий и оцените свой результат по таблице ниже.
- ❖ Если вы провалили 2 миссии, потеряли 5 или более мирных жителей или набрали полную руку карт шпионов, то ваше сопротивление потерпело неудачу — и вы проиграли. В этом случае вы не подсчитываете победные очки на картах выполненных миссий.

Очки	Результат
Успех в 10 миссиях	Блистательная победа: маки разбивают войска Франко, свергают диктатора и освобождают Испанию.
22+	Крупная победа: маки одерживают победу за победой, вынуждая Франко сесть за стол переговоров. С диктатурой в Испании покончено.
19–21	Победа: победы маки вдохновляют партизан по всей стране, но, несмотря на все успехи, им не удаётся освободить от франкистов всю территорию Испании.
15–18	Частичная победа: маки удаётся освободить некоторые города и деревни и поднять над ними флаг Испанской республики. Однако в конечном счёте они терпят поражение от войск Франко.
1–14	Ничья: маки доблестно сражаются, но не могут добиться значимых результатов в борьбе с франкистами.

ПРИМЕР ИГРЫ

Это пример первого раунда игры. В начале игры вы берёте 5 карт из колоды скрытых маки.



1. ПОДГОТОВКА



Во время фазы ПОДГОТОВКИ вы можете разыграть любое количество карт из руки, выполняя действия ПОДГОТОВКИ, если хотите. Вы решаете выполнить действие ПОДГОТОВКИ **1** скрытого маки Пакиды **2**. Вы выкладываете её карту в левую часть игровой области, а затем переворачиваете все карты врагов **3** в миссии «Разрушить железнодорожный мост» **4**.

Вы решаете больше не разыгрывать маки в фазу ПОДГОТОВКИ, поэтому теперь должны выбрать миссию. Вы не обязаны выбирать миссию «Разрушить железнодорожный мост», но так как вы уже знаете, с какими врагами вам придётся там столкнуться, то решаете выбрать именно её **4**.



Скрыта

2. АТАКА



Выбрав миссию, вы переходите к фазе АТАКИ. Сначала активируются эффекты ЗАЩИТЫ пехотинца **1** и часового **1**. Затем вы можете разыграть оставшиеся карты маки, выполняя действия АТАКИ.

Вы решаете выполнить действие АТАКИ **2** раскрытого маки Консуэло: оно позволяет сбросить карту пехотинца. Так как его значение защиты равно 1, значение атаки Консуэло теперь тоже равно 1. Вы выкладываете карту Консуэло в правую часть игровой области, чтобы обозначить, что она раскрыта **3**.



Скрыта

3 Раскрыта

Затем вы решаете разыграть действие АТАКИ скрытого маки Абеля. Он добавит +1 к общей силе атаки за каждого раскрытого маки. Вы выкладываете его в левую часть области рядом с Пакитой.



Скрыты

После этого вы разыгрываете карту Роберто. У него нет действия в эту фазу, но зато при раскрытии его значение атаки равно 4, поэтому вы разыгрываете карту, чтобы его получить.



Раскрыты

У вас осталась только карта шпиона, которую нельзя разыграть. Теперь вы должны поразить цели. Вы подсчитываете общую силу атаки: по 1 очку от значения атаки скрытых Пакиты и Абеля, 4 от раскрытого Роберто, 1 от Консуэло за пехотинца, которого она сбросила, и ещё 2 от действия АТАКИ скрытого Абеля. Итого общая сила вашей атаки равна 9.

Теперь вы должны распределить очки общей силы вашей атаки между целями.



Скрыты



Раскрыты



Сначала вы должны устранить часового, так как его эффект ЗАЩИТЫ не позволяет вам выполнить миссию, пока эта карта в игре. Устранив часового, немедленно сбросьте его карту. Её эффект сразу же становится неактивным.

У вас осталось 8 очков — этого достаточно, чтобы выполнить миссию. На карте миссии есть эффект УСПЕХА 1, который срабатывает, как только вы тратите на неё достаточное количество очков атаки. Эффект этой миссии позволяет вам сбросить врага из любой другой миссии. Вы откладываете карту этой миссии лицом вверх в стопку выполненных миссий. В конце игры она принесёт вам 2 победных очка.

Поскольку вы не устранили стрелка, вы применяете его эффект РАСПЛАТЫ 2. Вы перемешиваете карты скрытых маки (Пакиты и Абеля) и не глядя берёте 1 карту. Это Абель. Вы убираете его карту из игры, а карту стрелка кладёте в стопку сброса врагов. В этом раунде не срабатывали эффекты, предписывающие брать карты мирных жителей, поэтому вам не нужно этого делать.



3. ИТОГ

Теперь наступает фаза ИТОГА, в которую вы проверяете количество погибших мирных жителей, оцениваете результат миссии и решаете, стоит ли продолжать сопротивление.

У вас нет потерь среди мирных жителей. Вы выполнили миссию, поэтому берёте верхнюю карту из колоды миссий и кладёте её лицом вверх рядом с другими доступными миссиями. После этого вы берёте из колоды врагов карты в количестве, равном численности гарнизона новой миссии, и кладёте их рядом с ней лицом вниз. Поскольку вы только начали игру, вы решаете, что ещё рано прекращать сопротивление.

4. ВОССТАНОВЛЕНИЕ

Раунд заканчивается фазой ВОССТАНОВЛЕНИЯ. Вы кладёте разыгранные карты раскрытых маки (Роберто и Консуэло) в стопку сброса раскрытых маки лицом вверх. Затем вы кладёте разыгранную карту скрытого маки (Пакиты) и карту шпиона в стопку сброса скрытых маки лицом вверх. После этого вы набираете в руку 5 карт из колоды скрытых маки. Не все 5 новых карт — шпионы, поэтому вы начинаете следующий раунд.

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Что делать, если у меня закончились карты?

Если эффект предписывает вам «взять» или «просмотреть» карты в колоде, а в ней недостаточно карт, перемешайте стопку сброса и сформируйте новую колоду. После этого примените эффект. Если карт всё ещё недостаточно, возьмите столько, сколько можете.

Что делать, если эффект предписывает мне сбросить карту?

Когда эффект предписывает вам сбросить карту маки или шпиона, положите её лицом вверх в стопку сброса скрытых маки. Когда эффект предписывает вам сбросить карту врага, положите её лицом вверх в стопку сброса карт врагов. «Сбросить» карту врага — это не то же самое, что «устранить врага» или «поразить цель». Не применяйте эффекты УСПЕХА врагов, карты которых вы сбрасываете. Вы можете использовать эффекты, чтобы сбросить тех врагов, которых не можете устранить (например, из-за эффекта ЗАЩИТЫ пехотинца).

Что делать, если эффект предписывает мне убрать карту из игры?

В этом случае не кладите карту в стопку сброса, а уберите её в коробку. В этой игре она больше не используется.

Что значит «разыгранная карта маки» в описании эффекта?

Карта маки считается «разыгранной», если вы выложили её из руки в игровую область перед собой. Обычно эти карты перестают считаться разыгранными на этапе «Уберите карты маки» в фазе ВОССТАНОВЛЕНИЯ. Карты маки в руке, в колодах или стопках сброса не считаются «разыгранными».

Что означает «скрытый маки» или «раскрытый маки» в описании эффекта?

Каждый разыгранный маки либо «скрыт», либо «раскрыт» — в зависимости от того, в какой роли вы решили разыграть его или её карту. Маки в руке, в колодах или стопках сброса не считаются ни «скрытыми», ни «раскрытыми».

Если эффект позволяет взять карту маки, нужно разыграть её в этом же раунде?

Да, вы обязаны разыграть её. Вы не можете «спрятать» или сохранить карты в руке до следующего раунда.

Как взять карты маки из колоды новобранцев?

Есть несколько способов: устранить вражеского тюремщика, выполнить миссию «Побег из тюрьмы» или использовать действие раскрытых Антонио или Рамоны. Несколько действий и эффектов позволяют вам также взять карты из сброса раскрытых маки.

Нужно ли устранить всех врагов, чтобы выполнить миссию?

Нет, это не обязательно. Чаще всего общей силы вашей атаки не будет хватать и на миссию, и на всех врагов в ней. Вам нужно выбрать, какие цели важнее!

Во время фазы АТАКИ нужно суммировать значения атаки со всех карт маки или использовать значение каждой карты по отдельности?

Вы складываете значения со всех карт маки, включая те, которые разыграли в фазу ПОДГОТОВКИ. Это ваша общая сила атаки. Затем вы распределяете эту силу атаки между целями, выбирая их карты одну за другой в любом порядке.

Есть ли предел количеству врагов в одной миссии?

Предела нет. Максимальная начальная численность гарнизона в игре равна 5, но некоторые действия и эффекты позволяют перемещать карты врагов между миссиями, что может увеличить их итоговое количество.

Эффект вражеского инженера (+1 к защите) и действие скрытого Бениньо (1 к защите) применены в одном раунде. В каком порядке срабатывают эти эффекты?

Сначала, на первом этапе фазы АТАКИ, применяется эффект ЗАЩИТЫ инженера. Действие Бениньо срабатывает на втором этапе этой фазы, когда вы разыгрываете его карту из руки.

Можно ли использовать действие скрытых Антонио или Селии, если в руке нет шпиона?

Нет, вы не можете выполнить только часть действия: вы обязаны выполнить всё действие целиком. Единственное исключение из этого правила — нехватка карт в колоде при доборе (см. первый вопрос).

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ РАУНДА

1. ПОДГОТОВКА



- А) Разыграйте карты маки (можете выполнить действия ПОДГОТОВКИ).
- Б) Выберите миссию (переверните карты врагов в ней лицом вверх).

2. АТАКА



- А) Примените эффекты ЗАЩИТЫ.
- Б) Разыграйте все карты маки (можете выполнить действия АТАКИ).
- В) Поражьте цели (примените эффекты УСПЕХА и РАСПЛАТЫ).

3. ИТОГ

- А) Оцените потери среди мирных жителей (5 или более мирных жителей на кладбище — вы проиграли).
- Б) Оцените результат миссии (замените карту выполненной миссии; если провалили 2 миссии — вы проиграли).
- В) Хотите прекратить сопротивление?

4. ВОССТАНОВЛЕНИЕ

- А) Уберите разыгранные карты маки (положив в соответствующие стопки сброса).
- Б) Наберите карты в руку (5 карт; перемешайте сброс и сформируйте новую колоду, если необходимо).
- В) Проверьте карты в руке (если все карты — шпионы, вы проиграли).

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ



Авторы: Тревор Бенджамин,
Роджер Тэнкерсли, Дэвид Томпсон
Художник: Альберт Монтейс
Графический дизайн: Meerle Foundry
Издатель: Salt & Pepper Games

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games
Переводчик: Евгения Орлова
Корректор: Екатерина Случаева
Редактор: Жанна Ольва
Дизайнер-верстальщик: Диана Милюта
Руководитель проекта: Максим Книшевицкий
Руководитель редакции: Валерия Горбачёва



Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© 000 «ГаГа Геймз», 2023 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены. gaga-games.com